

Academics

[Overview](#)

[Calendar](#)

[Regulations](#)

[Services](#)

[Programs](#)

[Minors](#)

[Courses](#)

[Faculty](#)

Course Index

[A](#)
[B](#)
[C](#)
[D](#)
[E](#)
[F](#)
[G](#)
[H](#)
[I](#)
[J](#)
[K](#)
[L](#)
[M](#)
[N](#)
[O](#)
[P](#)
[R](#)
[S](#)
[T](#)
[U](#)
[V](#)
[W](#)

[School of Pharmacy](#)

[Biomolecular Sciences](#)

- [Medc 317: Pharmacogenetics and Pharmacoimmunology](#)
- [Medc 318: Chemical and Biological Terrorism](#)
- [Medc 319: Computer-Aided Drug Design](#)
- [Medc 411: Medicinal Chem of Therapeutic Agents I](#)
- [Medc 412: Medicinal Chem of Therapeutic Agents II](#)
- [Medc 415: Chemical Neurosci. Prin. of Drug Abuse](#)
- [Medc 416: Intro to the Principles of Med Chem I](#)
- [Medc 417: Intro to the Principles of Med Chem II](#)
- [Medc 418: Neuroscience Principles of Drug Abuse](#)
- [Medc 419: Special Topics in Oncology](#)
- [Medc 501: Advanced Medicinal Chemistry I](#)
- [Medc 502: Advanced Medicinal Chemistry II](#)
- [Medc 503: Medicinal Chemistry Research Methodology](#)



- [Medc 507: Organic Chemistry of Drug Synthesis](#)
- [Medc 541: Problems in Medicinal Chemistry](#)
- [Medc 542: Problems in Medicinal Chemistry](#)

Pharmacy Practice

- [Medc 591: Medicine Clerkship](#)

Biomolecular Sciences

- [Medc 610: Selected Topics in Medicinal Chemistry](#)
- [Medc 621: Theory of Technology Development](#)
- [Medc 622: Early Stages of Technology Development](#)
- [Medc 623: Fostering Creative Environments](#)
- [Medc 625: Applied Igert Problems](#)
- [Medc 630: Pharmaceutical Protein Design & Devel](#)
- [Medc 697: Thesis](#)
- [Medc 709: Drug Action & Design V: Heterocyclic Com](#)
- [Medc 711: Drug Action & Design I: Intro to Com-Aid](#)
- [Medc 712: Drug Action & Design II: Quantit Struct-](#)
- [Medc 713: Drug Action & Design III: Drugs Affectin](#)
- [Medc 714: Drug Action & Design IV: Chemotherapy of](#)
- [Medc 718: Drug Action & Design Vi: Bioorganic Chem](#)
- [Medc 720: Drug Action & Design VII: Combinatorial](#)
- [Medc 797: Dissertation](#)

